

ТМ

仕 様 書



目 次

1.	基	板	仕	様		1
2.	ディ	ップス	イッチ	去表	······································	3
3.	= :	ネク	タ ー	表	***************************************	5
4.	テス	トモ	ード仕	上様		6

1. 基板仕様

	OPREATIN	1G	STORAGE						
TEMPERATURE RANGE	0 TO 50°C	C IFF	-5 TO 60°C						
RELATIVE HUMIDITY	20 TO 70	*	NO MORE	THAN	80%				
VIBRATION RANGE	NO MORE THA	N 0.5G	NO MORE	THAN	1. 0G				
TOLERANCE FOR FALLING	NO MORE THA	AN 0 cm	(Packe NO MORE		50cm				

HORIZONTAL FREQUENCY 15.723 KHz H. PERIOD.....63.6μsec $6.0 \mu \text{sec}$ H. SYNC PULSE H. BLANKING $4.8\mu sec$ $15.6 \mu \text{sec}$ H. BLANK VERTICAL FREQUENCY 60.00 Hz V. SYNC PULSE 16.663msec 318 µsec V. BLANKING 382 µsec 1.40 msec

2. ディップスイッチ表

ディップ・スイッチ SW1

内	灾	SW1										
	1 2 3 4 5 6 3 3 3 5 6 5 6 5 6 5 6 5 6 6	7	8									
	3	OFF	OFF									
1クレジットごとの	2	ON	OFF									
プレーヤー台数	4	OFF	ON									
	5	ON	ON									
	NORMAL			OFF	OFF							
難易度	EASY			ON	OFF							
 	HARD			OFF	ON							
	VERY HARD			ON	ON							
					-							
デモゲーム中の	無							OFF				
効果音								ON				
テストモード									OFF			
/ / /	テスト								ON			

3. コネクター表

JAMMA規格準拠 (3.96mmピッチ)

適合コネクター

·CR7E-56DA-3. 96E (ヒロセ)

• 1 1 6 8 - 0 5 6 - 0 0 9

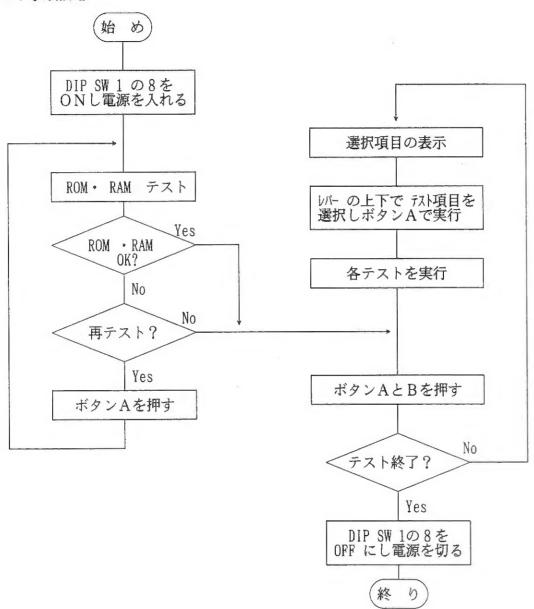
(ケル)

半 田 面			部 品 面
GND	A	1	GND
GND	В	2	GND
+ 5 V	С	3	+ 5 V
+ 5 V	D	4	+ 5 V
	E	5	
+ 1 2 V	F	6	+12V
誤挿入防止キー	Н	7	誤挿入防止キー
COIN COUNTER B	J	8	COIN COUNTER A
GND	K	9	GND
スピーカー (-)	L	10	スピーカー (+)
	M	11	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
	S	15	
COIN SW B	T	16	COIN SW A
2 P START	U	17	1P START
2 P U P	V	18	1P UP
2 P DOWN	W	19	1 P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2 P SW A (左回転)	Z	22	1P SW A (左回転)
2 P SW B (右回転)	a	23	1P SW B (右回転)
2 P SW C (未使用)	b	24	1 P SW C (未使用)
	С	25	
	d	26	
GND	е	27	GND
GND	f	28	GND

4. テストモード仕様

ディップスイッチSW1の8をONにして電源を入れるとRAM・ROMテストを始め、しばらくするとテストの結果を画面に表示し、この状態からテストモード選択画面に移ることができます。テストモードを終了させるには、ディップスイッチSW1の8をOFFにし電源を切って下さい。※テストモードは、レバーの上下・ボタンA・ボタンBにより操作して下さい。

1)テスト手順概略



2) RAM ROMFAL

電源を入れてからしばらく画面が変化せず、種々の模様が画面に表示されるのは、画面用のRAMのチェックのためです。

RAMテストとROMテストは、テストモードに限らず電源投入後必ずおこなわれます。

- ・RAM、ROMがOKならば、"RAM OK"と"ROM OK"が表示される。
- ・RAMが不良のとき、画面に"RAM NG"と不良箇所が表示される。
- ・ROMが不良のとき、画面に "ROM NG" 表示される。

RAM ROMテスト終了後、ボタンAとボタンBを押すことにより、RAMとROMが正常な場合は次の項目へ移り、RAMかROMが異常の場合は、再度テストを行う。

3) テスト項目の選択と開始

画面に表示された項目の中から希望の項目をレバーの上下により選択し、赤色で表示された選択項目をボタンAを押すことにより実行させることができ、実行された項目はボタンAとBを同時に押すことにより終了することが出来る。

1. IN PORT ……ディップスイッチ、ボタン、等の入力テスト

SOUND ……音の発音テスト

3. CHARACTER ……物体の表示テスト

4. MONITOR ……モニターの発色、歪みのテスト

5. EXIT ……テストモードの終了

4) PORTテスト

入力ポートに接続されているディップスイッチ、ボタン、レバー等の入力がOFFまたはONされたときの状態が画面に表示される。

		F	Е	D	C	В	Α	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
ΙN	PORT1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
l N	PORT 2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

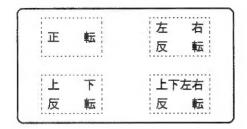
1 2 3 4 5 6 7 8
DIP SW1 0 0 0 0 0 0 1
DIP SW2 0 0 0 0 0 0 (0-OFF, 1-ON)

5) SOUND テスト

画面に音の番号が表示され、それに対応した音が発音されるかテストする。 レバーを上にすると次の音のテストになり、レバーを下にすると前の音のテストに移ります。 SOUND 〇〇

6) CHARACTER テスト

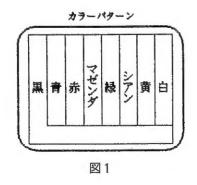
キャラクターを画面に正転、上下反転、左右反転、上下左右反転でそれぞれを表示する。

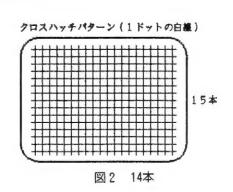


7) MONITOR FXh

レバーを下げる事により以下のテストを1→2→3→4→5→6→7→8→9→1と進ませる事ができ、画面の発色、色バランス、歪み等のテストを行います。

- ① 全画面青色を表示する。
- ② 全画面赤色を表示する。
- ③ 全画面マゼンダを表示する。
- ④ 全画面緑色を表示する。
- ⑤ 全画面シアンを表示する。
- ⑥ 全画面黄色を表示する。
- ⑦ 全画面白色を表示する。
- ⑧ カラーパターン(図1)を表示する。
- ⑨ クロスハッチパターン(図2)を表示する。





修理品 〒920-02 石川県河北郡内灘町字 の宛先 緑台 1 丁目174

ウチナダ電子工業㈱内

アイレム(株)サービスセンター サービス 係

電話番号 0762-38-4133

